Задание 1

Проектирование ПО – Процесс создания проекта программного обеспечения, а также дисциплина, изучающая методы проектирования

Концептуальная архитектура – Идейное представление об архитектуре программного приложения.

Архитектурный стиль – Абстрактная архитектура, применимая к некоторому множеству программных продуктов.

Пилотная архитектура/базовая архитектура –

Пилотная архитектура - архитектурное решение, которое частично реализуется для проверки применимости

Базовая архитектура - утвержденная архитектура, принимаемая после успешной проверки пилотной

Модуль – Часть реализации программного обеспечения, состоящая из файлов с исходным кодом, конфигурационных файлов и других элементов реализации.

Компонент - Единица развертывания и исполнения программного обеспечения.

Фреймворк – Готовая инфраструктура для создания программных приложений определенного типа.

Слабая связанность – Принцип, при котором компоненты программного обеспечения используют минимальное количество связей друг с другом, что повышает гибкость и сопровождаемость системы.

Сквозная функциональность - Логика программного приложения, обращение к которой многократно в исходном коде. (Кэширование данных, проверка корректности, авторизация и аутефикация. )

Портирование ПО – Процесс адаптации программного обеспечения для работы в другой вычислительной среде

Программный код – Текст, написанный на языке программирования, содержащий инструкции для компьютера.

Структура кода - Условное обозначение состава и последовательности расположения знаков в коде; организация и архитектура исходного кода программы.